**PRIMITIVE TYPES & REFERENCE TYPES**

* Primitive Types và Reference Types: kiểu tham trị và kiểu tham chiếu
* Các kiểu dữ liệu trong javascript:
  + Primitive Type: (kiểu nguyên thuỷ)
    - String
    - Number
    - Boolean
    - BigInt
    - Symbol
    - Undefined
    - Null
  + Reference Type (kiểu tham chiếu, không kiểu nguyên thuỷ)
    - Object
    - Array
    - Function
  + Data types with Function:
    - Value types
    - Reference types
* VD:

|  |
| --- |
| Let a = 1  Let b = a  a = 2  Console.log(b) |

* Giải thích: a = 1 sau đó b = a thì b = 1, sửa a = 2 thì b vẫn là 1 => In ra b = 1
* Đó là kiểu tham trị, đào sâu vấn đề tham trị:
* let a = 1. Tạo biến a, cập một ô nhớ và lưu giá trị 1 vào ô nhớ.
* let b = a. Tạo biến b, cấp một ô nhớ khác và sao chép giá trị của a (là 1) vào ô nhớ mới. (dẫn đến a, b cùng một địa chỉ ô nhớ)
* Khi sửa a = 2, Sửa giá trị ô nhớ của a là 2. (a, b lúc này địa chỉ khác nhau)
* Reference types: kiểu tham chiếu
* VD:

|  |
| --- |
| Let a = }  name: ‘Mercedes’  }  let b = a  a.name = ‘BMW’  console.log(b) |